

"استفادت العديد من العقول الشابة من تجربة التعلّم القائمة على التدريب العملي. فبينما نواصل النمو في هذا المجال، يجب التأكيد على تطبيق التجارب العملية المبتكرة والهادفة للوصول إلى طلاب أكبر عددًا وأكثر تنوعًا."

لين باونشر
مديرة ومعلمة STEAM

تتمية مهارات التفكير النقدي من خلال تحديات STEAM المعقدة والتفاعلية والمناسبة لكل شخص

تمثل SPIKE™ Prime من LEGO® Education المدخل إلى تجربة تعلّم STEAM للطلاب في الصفوف 6-8 ولأنها تجمع بين مكونات بناء LEGO الملونة، والأجهزة سهلة الاستخدام، ولغة برمجة حدسية بنظام السحب والإفلات والقائمة على Scratch، تعمل SPIKE Prime على إشراك الطلاب بصفة مستمرة من خلال تجارب التعلّم الممتعة في التفكير النقدي وحل المشكلات المعقدة، بغض النظر عن مستوى التعلّم الخاص بهم. وبداية من مشروعات سهلة للمبتدئين إلى إمكانات لا حدود لها في التصميم الإبداعي، تساعد SPIKE Prime الطلاب على تعلّم أساسيات STEAM ومهارات القرن الحادي والعشرين الضرورية ليكونوا العقول المبدعة للغد - وذلك بينما يقضون وقتًا ممتعًا!

خطط الوحدة المتسقة مع المعايير

بالإضافة إلى مواد الشروع في العمل، يأتي تطبيق SPIKE™ من LEGO® Education مع 4 خطط وحدات تعلّم من محتوى STEAM المتوافق مع المنهج والذي يركز على الهندسة وعلوم الحاسوب. ولأن هذه الوحدات مصممة للطلاب في الصفوف 6-8 ومحسّنة لتناسب دروسًا مدتها 45 دقيقة، فإنها تسرّع تجربة تعلّم STEAM عن طريق إشراك الطلاب بشكل متواصل في عمليات التفكير النقدي وحل المشكلات المعقدة، بغض النظر عن مستواهم التعليمي. كما أن خطط الدروس الشاملة عبر الإنترنت، والثريّة بمواد الدعم التفاعلية والتي يسهل الوصول إليها، تعطي المعلمين كل ما يحتاجونه لتقديم الدروس بثقة، مهما كانت خبرتهم السابقة.

لمعرفة المزيد عن المحتوى والأنشطة، يُرجى زيارة
www.LEGOeducation.com/ar-ae

الحل يشمل:

تقدم SPIKE Prime
دروسًا في:

- الهندسة
- علوم الحاسوب
- العلوم
- المسابقات
- التكنولوجيا



الإضافات

- الملحقات وحزمة الاستبدال
- التدريب والتطوير المهني

الدعم

- مواد الشروع في العمل
- خطط الدروس
- أدوات التقييم
- الدعم الفني

خطط الوحدات

- فريق الاختراعات
- بدء مشروع تجاري
- الحيل الحياتية
- التأهيل للمسابقات

المجموعات والتطبيق

- مجموعة SPIKE Prime
- مجموعة توسيع النطاق SPIKE Prime
- تطبيق SPIKE™ من LEGO® Education



بناءً على منصة برمجة Scratch مع نظام تشغيل من اختيارك

أنظمة التشغيل المدعومة:
Android و Mac و Windows 10 و Chrome و iOS



المسابقات وأنشطة ما بعد المدرسة SPIKE™ Prime من LEGO® Education في

تجلب SPIKE™ Prime من LEGO® Education أيضاً الإبداع والتفاعل في STEAM إلى نوادي الروبوت ودورات البرمجة ومساحات الصنّاع Makerspace. وبالنسبة لمسابقات الروبوت مثل مسابقة FIRST® LEGO League وأولمبياد الروبوت العالمي، فإن مجموعة توسيع النطاق SPIKE Prime ووحدة التأهيل للمسابقات تساعدان على تمكين الطلاب والمعلمين المبتدئين في علم الروبوت والذين هم بحاجة إلى المزيد من التدريبات الرسمية. ولذلك يتصل الدرس النهائي من الوحدة اتصالاً مباشراً بلعبة الروبوت في مسابقة FIRST LEGO League، ما يجعله البداية المثالية في رحلة المسابقات الممتعة سواء داخل الفصل الدراسي أو خارجه.

يُرجى زيارة:

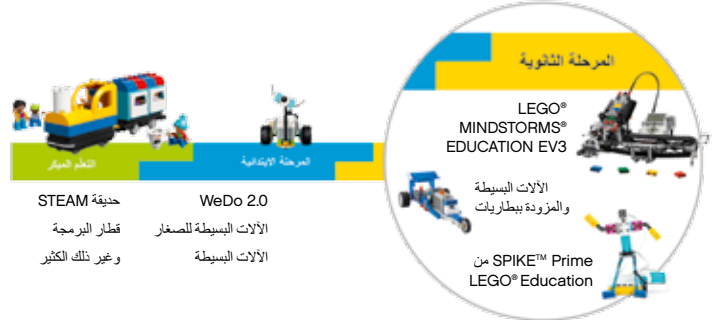
www.LEGOeducation.com/competitions

سلسلة تعليمية من LEGO® Education

أثبتت الدراسات أن المشاركة في أنشطة ملموسة قبل أو أثناء أو بعد تعلّم شيءٍ جديد يساعد الذهن على الاحتفاظ بتلك المعلومة على نحوٍ أفضل. وتؤمن LEGO® Education بأنّ التعلّم العملي طريقة فعالة في تعليم الطلاب من مختلف المستويات مهارات مثل حل المشكلات والتفكير النقدي وغيرها الكثير.

نُبذة عن LEGO Education

تقدم LEGO Education حلول تعلّم STEAM العملية ومتعددة المناهج للأطفال الصغار والطلاب في المراحل من الابتدائية حتى الثانوية والمسابقات وبرامج ما بعد المدرسة. ونقدم أنشطة - موجهة أو مفتوحة - نتناول مواضيع دراسية محددة تتسق مع معايير المنهج وقيمنا الخاصة بالجودة والسلامة والاستدامة.



 **education**

اعرف المزيد على
www.LEGOeducation.com/ar-ae